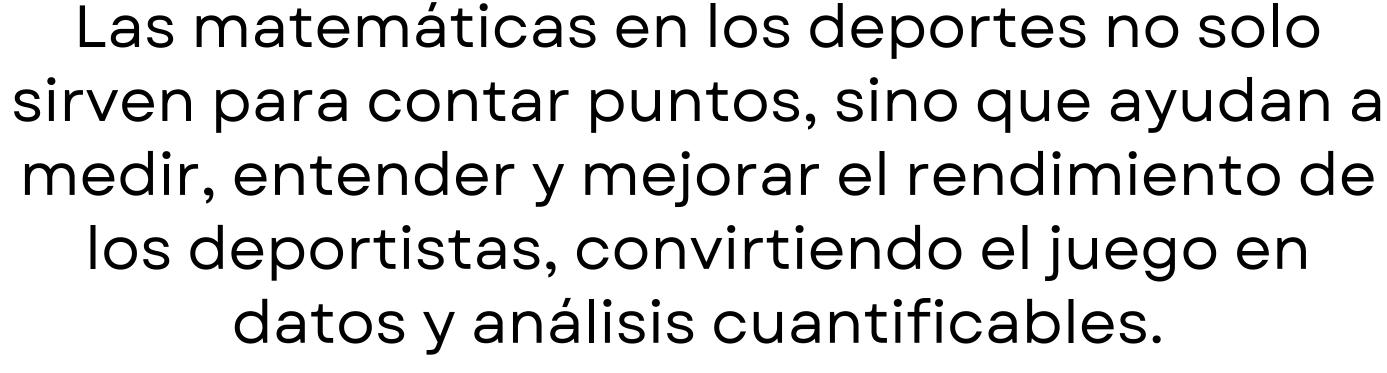


### INTRODUCCIÓN

¿Para qué sirve las matemáticas en los deportes?







# Ejemplos





xG (Expected Goals):
Mide la probabilidad de que un tiro termine en gol, según distancia, ángulo y tipo de pase. Sirve para evaluar la calidad de las oportunidades en un partido.

#### Física e ingeniería

Física e ingeniería:
Se aplican en el diseño de equipos deportivos (bicicletas, cascos, balones) para optimizar el rendimiento y la seguridad.





En el fútbol americano y el béisbol, quarterbacks y lanzadores usan trigonometría para hallar el mejor ángulo; teóricamente 45° es ideal, pero en la práctica se ajusta por aerodinámica.





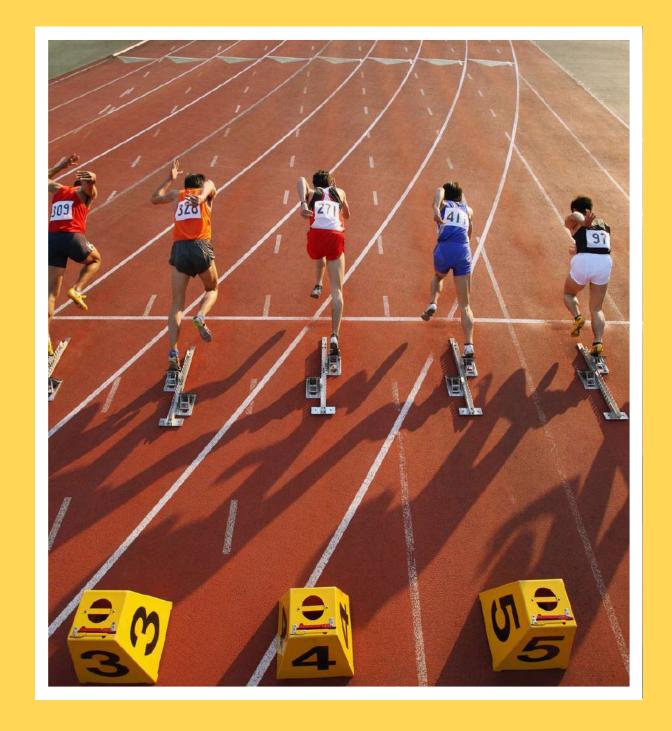
## Dato curioso '-

Un equipo puede ganar aunque sus xG sean menores que los del rival, lo que indica que tuvo suerte y que, según las estadísticas, debió haber perdido.









### Resumen



En conclusión, las matemáticas proporcionan el lenguaje lógico y las herramientas de medición que permiten a los atletas superar sus límites.

