



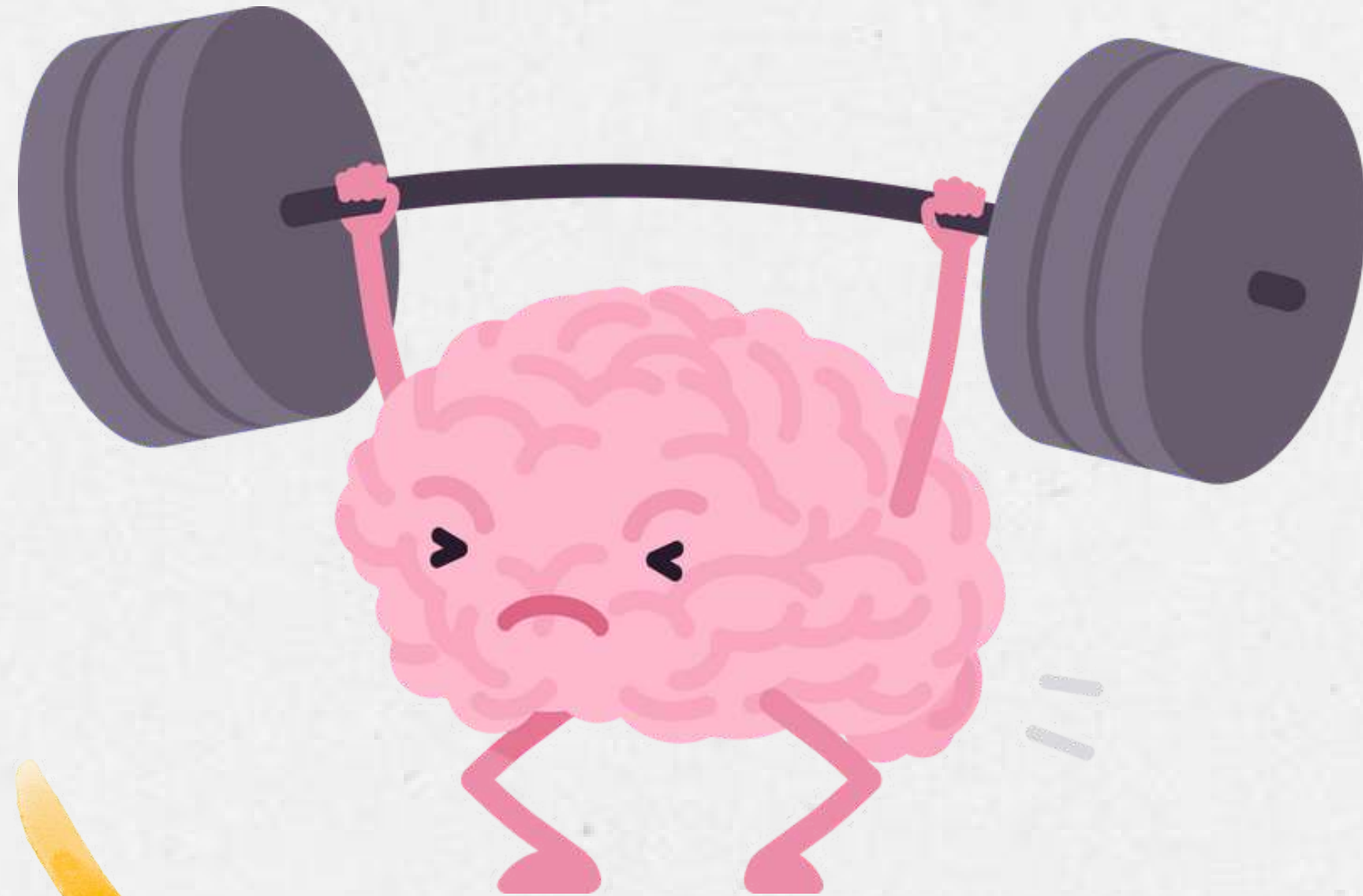
MATEMÁTICAS

En los juegos

Celeste Bravo Cortés
6° Básico



¿DE QUÉ LES HABLARÉ...?



Dominó

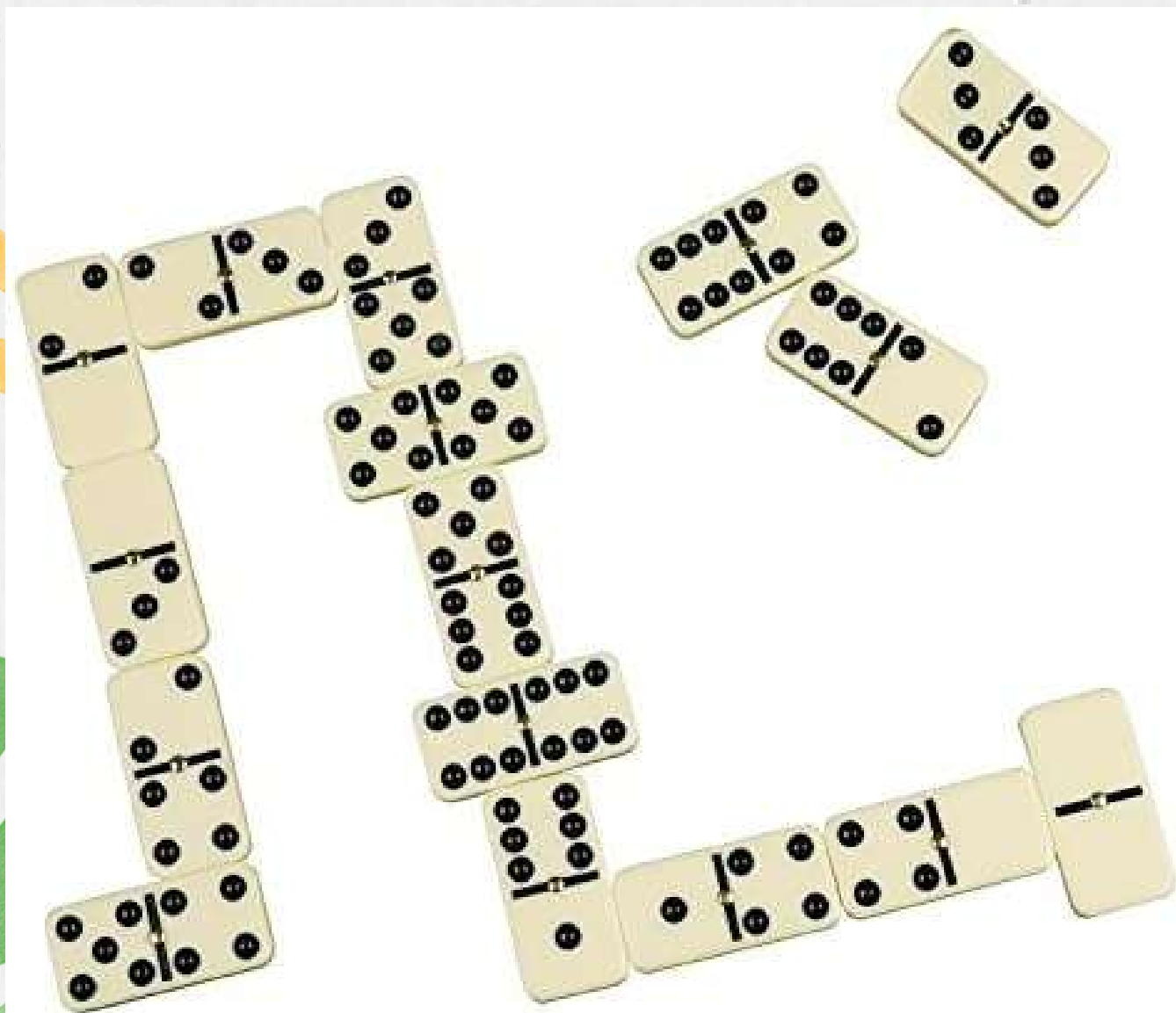
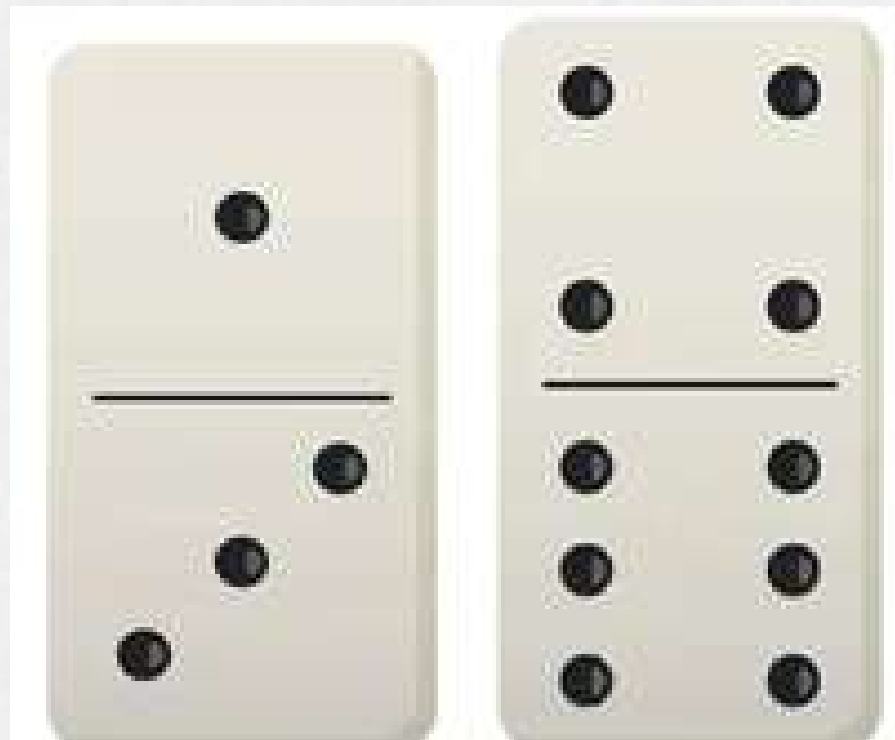
Qwirkle

¿Cómo se juegan?

La matemática en cada juego.

Conclusión

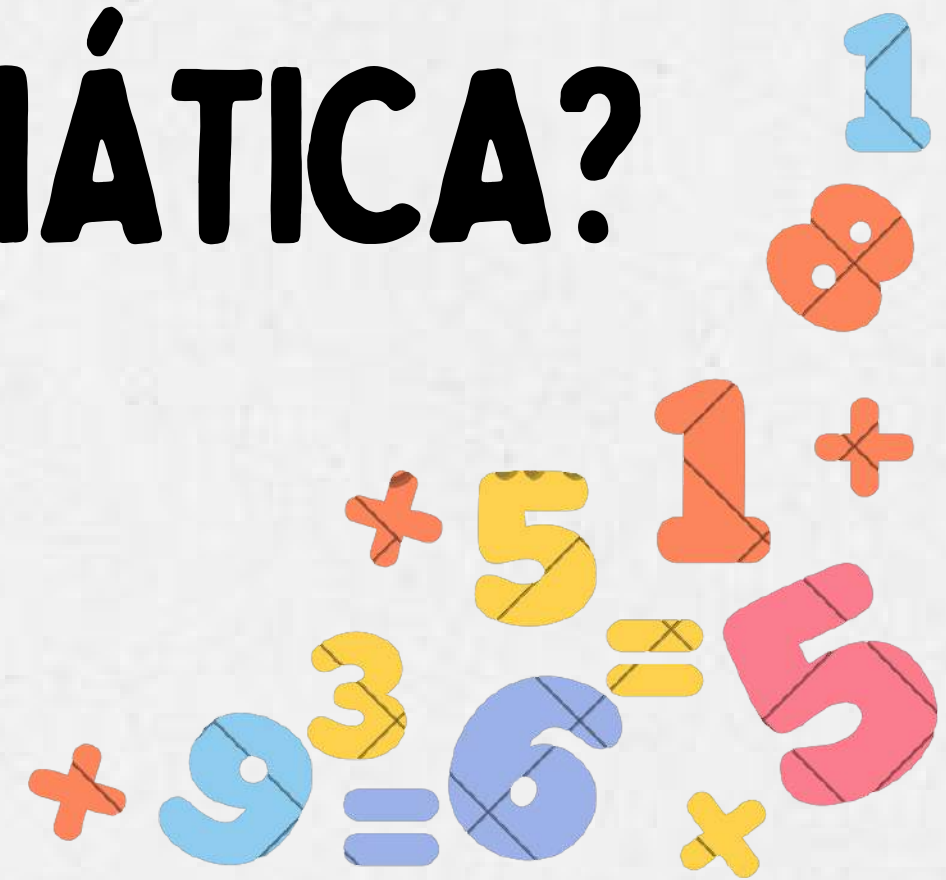
DOMINÓ ✨

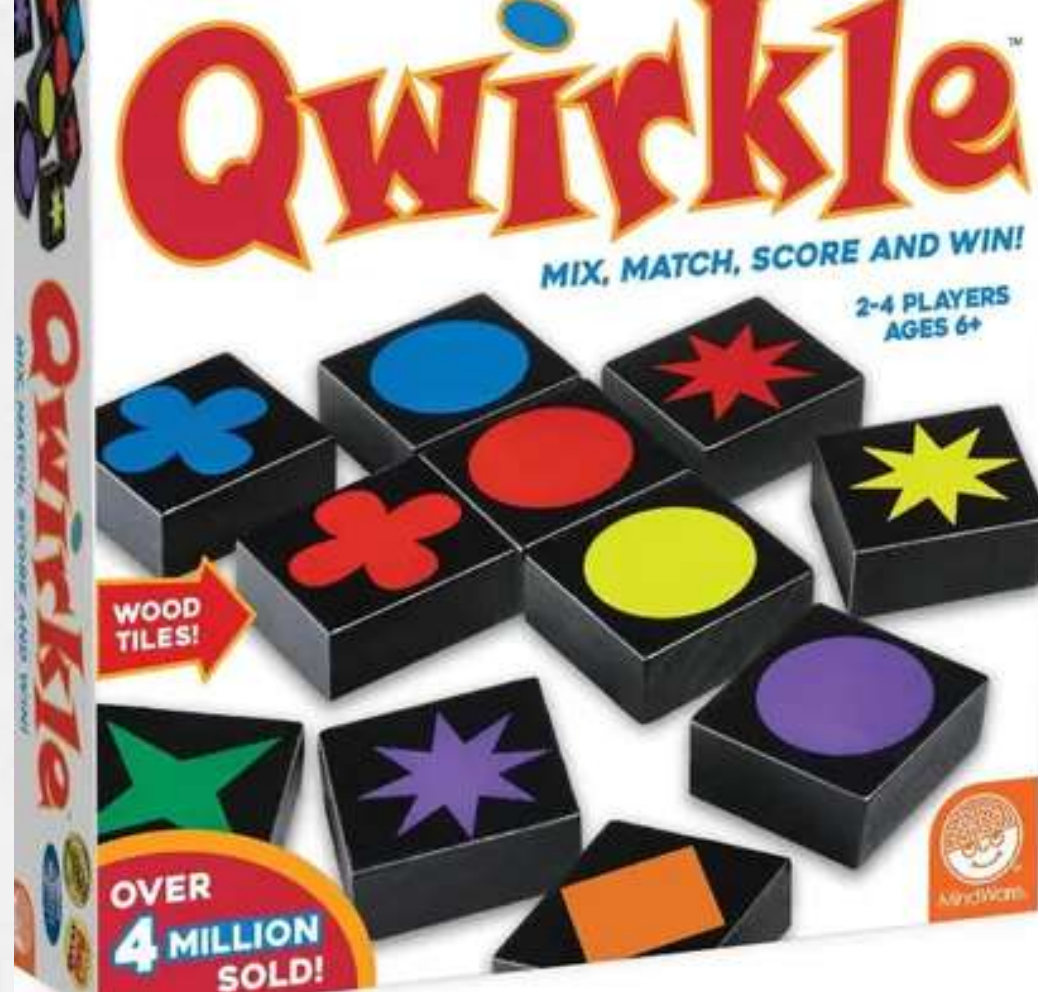


- Está formado por fichas, divididas en dos partes. En cada una hay puntos del 0 al 6.
- Cada jugador debe colocar una ficha que tenga un número igual al que está en alguno de los extremos de la fila.
- Gana el que se queda sin fichas primero o el que tiene menos puntos al final.
- Se puede jugar desde 2 jugadores.

¿DÓNDE SE UTILIZA LA MATEMÁTICA?

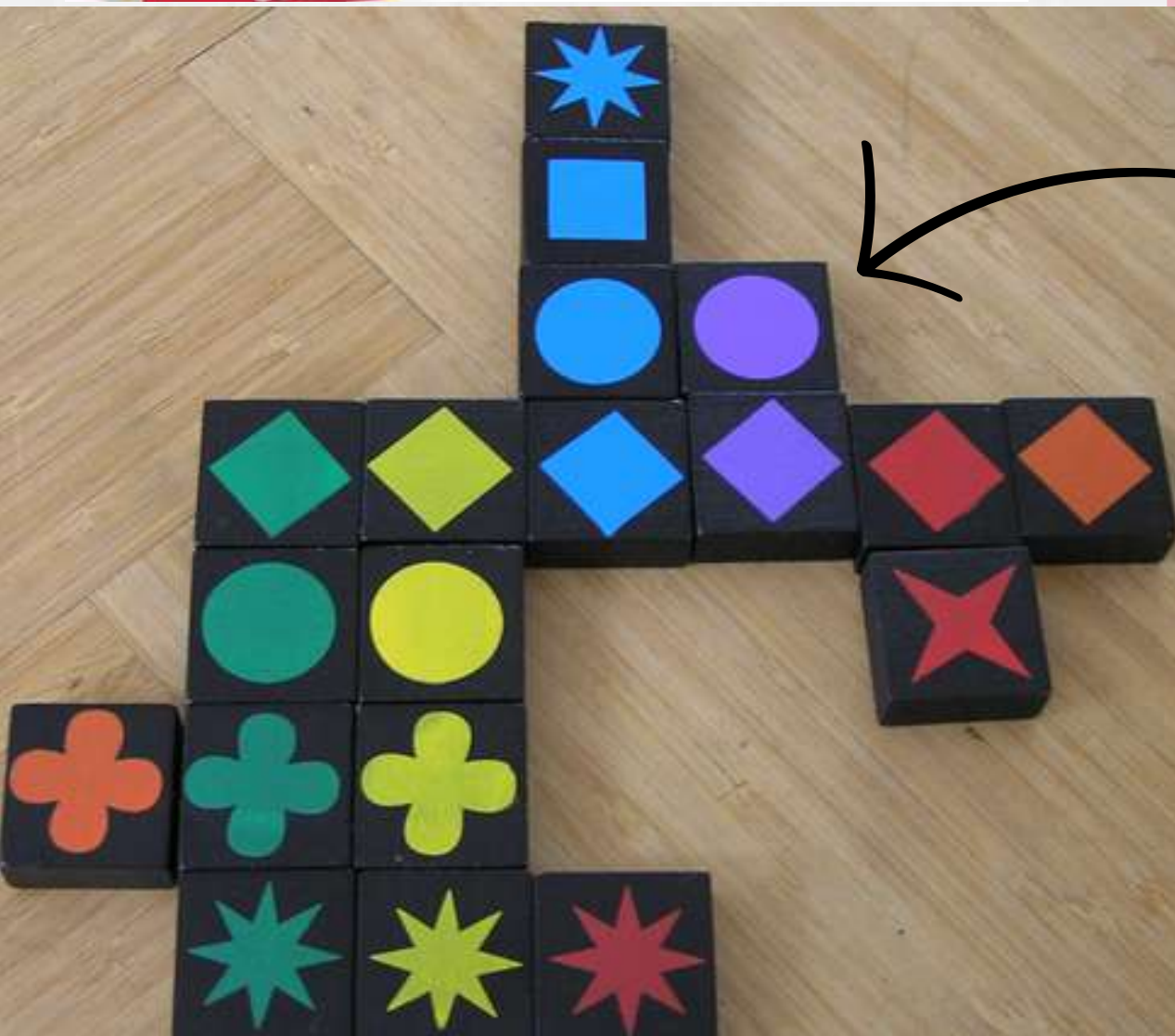
1. **El conteo:** Reconocer y saber qué ficha tirar.
2. **La suma:** Si hay empate, los jugadores suman los puntos de las fichas que les quedaron.
3. **Probabilidad:** Al jugar, puedes calcular qué números ya salieron y cuáles quedan para ir sabiendo qué carta jugar.





QWIRKLE

- 2-4 jugadores que forman líneas con las fichas, pueden ser:
 - mismo color pero formas distintas.
 - misma forma pero colores diferentes.
- Jugadores siempre tienen seis fichas y el resto se guarda en una bolsa.
- Cuando un jugador pone fichas en la mesa gana esa cantidad de puntos, y saca fichas de la bolsa para volver a tener seis.
- Si logra poner 6 fichas diferentes, es puntaje extra.
- El juego termina cuando un jugador se queda sin fichas y ya no quedan más en la bolsa. Gana el que tiene más puntos.



¿DÓNDE SE UTILIZA LA MATEMÁTICA?

1. **Conteo y suma:** se cuentan las fichas y se suman para calcular los puntajes.
2. **Geometría:** Se van reconociendo figuras geométricas para ir posicionando las fichas.
3. **Patrones:** Para ir completando el patrón de figuras o colores y ganar puntaje.



CONCLUSIÓN

- Las **matemáticas** están **presentes** cuando **jugamos**.
- Utilizamos los números para **contar y sumar** los puntos; la **geometría y los patrones** para poder ganar.
- Ambos juegos nos ayudan a **pensar, razonar y calcular**, pero de una **manera entretenida** y sin darnos cuenta para divertirnos.

**¡MUCHAS
GRACIAS!**

